

神格

メイン

サブ

氷神相争 TRPG

Ver.5.21

キャラクター名

プレイヤー

種族：鬼

種族：鬼 属性：雷

レベル

能力値

戦技

特技

種族・生業・属性

体

魔

速

運

6

4

9

2

副能力値

運動

感覚

反射

知識

8

2

8

1

耐久

表現

操作

コネ

4

6

10

3

Memo・Data

菅原道真の荒ぶる側面を備えて転生した鬼神。
最短発動できる強力な単体攻撃が持ち味。
雷の能力に加えて、上位種族特技も使用可能。
暴れて発散する事を目的に活動し
フットサルグループに所属するのもその一環。

VISION (CARD)

戦技名

活性

効果

速攻撃		能力値『速』を用いた攻撃。
速防御		能力値『速』を用いた防御。 魔攻撃に対しては能力値『速』使用不可。
速強化		味方全体に『速強化』 (能力値『速』判定のダイス+1)
ペナルティ解除		任意1人の『ペナルティ』を全段階解除する
付与:雷		攻撃に雷属性を付与、付与できた数だけ 攻撃側の判定のダイスを増やせる。
雷耐性		雷属性の攻撃に防御ダイス個数+2
共通	付与:ダメージ	命中時に『ダメージ』付与
	付与:ペナルティ	命中時に『ペナルティ』付与
	付与:スタン	命中時に『スタン』付与

特技名

効果

憤怒	戦闘開始時や、攻撃を受けBソウルを失った時に、ソウル1点を活性化する。
鬼の兵器	1シナリオに1回、戦技による攻撃の判定でダイス+3。
鬼の巨影	ミドルシーン中、レベルを+20偽装する事ができる。
不壊の衝動	強烈な攻撃衝動。バッドステータス『スタン』を常に1段階分無効化する。
帯電	自身の体に自在に静電気を溜めたり放したりできる。触れた物体への充電も可能。
電子の命	電気で動く物体を電源無しに動作させる。本来の物体能力を超えた操作は不可能。

ソウル

弱点

精神

縁

性格

メモ

対象(個人・組織)

活性化

大和フットボールクラブ		獰猛、情熱

アイテムの獲得
継続する効果など

神格

メイン

サブ

氷神相争 TRPG

Ver.5.21

キャラクター名

プレイヤー

種族：魔

属性：精神

信仰

レベル

能力値

戦技

特技

種族・生業・属性

体

魔

速

運

3

9

4

5

副能力値

運動

感覚

反射

知識

1

8

5

4

耐久

表現

操作

コネ

5

10

3

6

Memo・Data

現世を謳歌するインキュバス。
高い魔の能力からの範囲攻撃による露払いから
デバフ・回復まで幅広くこなす。
趣味と実益を兼ねたホスト活動に
いつの間にか生きがいを感じている。

VISION (CARD)

戦技名

活性

効果

魔攻撃		能力値『魔』を用いた攻撃。
魔防御		能力値『魔』を用いた防御。 体攻撃に対しては能力値『魔』使用不可。
魔強化		味方全体の『魔強化』 (能力値『魔』判定のダイス+1)
付与:範囲		自身よりレベルが下の敵を複数体同時に 攻撃の対象にできる。
体低下		敵全体に『体低下』(能力値『体』判定の ダイス-1)
バステ解除		任意1人の『ダメージ』『スタン』『ペナルティ』 いずれかを1段階解除する
精神耐性		精神属性の攻撃に防御ダイス個数+2
共通	付与:ダメージ	命中時に『ダメージ』付与
	付与:ペナルティ	命中時に『ペナルティ』付与
	付与:スタン	命中時に『スタン』付与

特技名

効果

精気吸収	邪魔の入らない状況を条件に相手の精気を奪う。1シナリオに1回ソウルを1点回復。
闇を見通す瞳	感覚の通じにくい環境の影響を退ける。 副能力値・感覚の判定でダイス+1。
感情感知	周辺に存在する感情の波の強さを知覚する。
精神操作	相手の感情に干渉する。触れた相手との副能力・コネを用いた判定でダイス+2。

ソウル

弱点

光

縁

性格

メモ

対象(個人・組織)

活性化

ホストクラブ「アメジスト」		情熱、打算
大和フットボールクラブ		慎重、悠長

アイテムの獲得
継続する効果など

神格

メイン

サブ

水神相争 TRPG

Ver.5.21

キャラクター名

プレイヤー

種族：龍

信仰

信仰

レベル

能力値

体

魔

速

運

9

7

2

3

副能力値

運動

感覚

反射

知識

8

8

2

3

耐久

表現

操作

コネ

10

6

2

3

Memo・Data

水神と称される長命な龍族。
攻撃面の切り札は持たないが、
高い能力で安定した攻撃・防御と
様々なバフ・デバフ・回復を備える。
FCマネージャー・ホストクラブオーナー・
商店組合の組合長、と多くの縁を持ち
多面的な性格・複数の顔を使いこなす。
少ない特技はソウルで補う事になる。

VISION (CARD)

戦技

戦技名

活性

効果

体攻撃

能力値『体』を用いた攻撃。

体防御

能力値『体』を用いた防御。
速攻撃に対しては能力値『体』使用不可。

防御強化

味方全体の、あらゆる防御判定のダイス+1

昏倒解除

1

任意1人の『昏倒』を『スタン』へ変更し、
ソウル1点を譲渡する

体強化・真

1

味方全体の『体低下』を解除し、『体強化』(能力
値『体』判定のダイス+1)

強化解除

1

敵全体の、『体強化』『魔強化』『速強化』
『防御強化』を解除する

バステ解除・大

2

任意1人の『ダメージ』『スタン』『ペナルティ』を
全て解除する

共通

付与：ダメージ

命中時に『ダメージ』付与

付与：ペナルティ

命中時に『ペナルティ』付与

付与：スタン

命中時に『スタン』付与

縁

対象（個人・組織）

活性化

大和フットボールクラブ

ホストクラブ「アメジスト」

裏神室商店組合

性格

冷静、温和

陽気、剛毅

陰気、悠長

特技

特技名

効果

龍棲結界

龍脈を通じ存在を感知する。ソウル1点
で、副能力値・感覚の判定を自動成功。

水龍の牙

ソウル1点を消費して、属性：水 の属
性特技のいずれかを使用できる。

水球召喚

自身の手元に周辺の水分を集めて水の
玉を作り出す。

水源探知

周辺の地下水の有無やおおよその位置
を探知する。

水流制御

手で触れている水流の向きや強さを変
える。水流を無にし鏡面にもできる。

原水還元

手で触れている液体(Lv立方m)を純粋な水
へと近づける。濃度は大まかに指定可能。

水路の主

水路の流れを司り、【レベル】km以内の
水上・水中へと移動する

ソウル

弱点

メモ

アイテムの獲得
継続する効果など

神格

メイン

サブ

氷神相争 TRPG

Ver.5.21

キャラクター名

プレイヤー

生業：術師

属性：氷 属性：地

レベル

能力値

戦技

特技

種族・生業・属性

体	魔	速	運
2	7	3	6
運動	感覚	反射	知識
2	5	1	4
耐久	表現	操作	コネ
2	9	5	8

副能力値

Memo・Data

古来から伝わる魔術を受け継ぐ高校生。
二種の付与が可能で
弱点を突く機会を増やす攻撃が主体。
タイプの違う属性特技を幅広く活用する。
八咫運送でアルバイト、オカ研では幽霊部員
として解決すべき怪事件に飛び込んでいく。

VISION (CARD)

戦技名 活性 効果

魔攻撃		能力値『魔』を用いた攻撃。
魔防御		能力値『魔』を用いた防御。 体攻撃に対しては能力値『魔』使用不可。
付与：氷		攻撃に氷属性を付与、付与できた数だけ 攻撃側の判定のダイスを増やせる。
付与：地		攻撃に地属性を付与、付与できた数だけ 攻撃側の判定のダイスを増やせる。
氷耐性		氷属性の攻撃に防御ダイス個数+2
地耐性		地属性の攻撃に防御ダイス個数+2
共通	付与：ダメージ	命中時に『ダメージ』付与
	付与：ペナルティ	命中時に『ペナルティ』付与
	付与：スタン	命中時に『スタン』付与

特技名 効果

武装	1シナリオに1回、戦技による攻撃の判定でダイス+3。
魔術知識	魔術や非神に関する情報を得る際、副能力・知識を用いた判定でダイス+2
冷空結界	自身の居る、ある程度閉じた空間内を 数度～十数度の範囲で冷やす。
熱伝導一	触れた物体に低温を与える。触れ続ける事で更に温度を低下させられる。
大地の攪拌	地面に埋められた物体を表出させたり、逆に埋めたりできる。
地脈の主	地脈の流れを辿り、【レベル】km以内の地上または地中へと移動する

ソウル

弱点

風、闇

縁

性格

メモ

対象（個人・組織） 活性化

八咫運送		慎重、冷静
神室高校オカルト研究会		陰気、温和

アイテムの獲得
継続する効果など

神格

メイン

サブ

氷神相争 TRPG

Ver.5.21

キャラクター名

プレイヤー

種族：獣

生業：戦士

生業：表現者

レベル

能力値

戦技

特技

種族・生業・属性

体

魔

速

運

8

2

8

3

副能力値

運動

感覚

反射

知識

6

1

10

1

耐久

表現

操作

コネ

10

3

6

5

Memo・Data

不良高校生とネコマタのコンビ。
演出的には体を人間、速をネコマタが分担し
副能力に関する特技に特化した構成で
ミドルの判定にはすこぶる強い。
学校では凶暴な不良として鳴らすが、
年寄の多い商店組合では抑え役、
ネコマタとの着ぐるみ癒し動画配信者、
と様々な顔を見せる。

VISION (CARD)

戦技名

活性

効果

速攻撃

能力値『速』を用いた攻撃。

速防御

能力値『速』を用いた防御。
魔攻撃に対しては能力値『速』使用不可。

ダメージ解除

任意1人の『ダメージ』を全段階解除する。

体攻撃

能力値『体』を用いた攻撃。

共通

付与：ダメージ

命中時に『ダメージ』付与

付与：ペナルティ

命中時に『ペナルティ』付与

付与：スタン

命中時に『スタン』付与

縁

対象（個人・組織）

活性化

神室高校オカルト研究会

獰猛、剛毅

裏神室商店組合

慎重、献身

動画配信グループ

温和、打算

性格

弱点

ソウル

メモ

アイテムの獲得
継続する効果など

神格

メイン

サブ

氷神相争 TRPG

Ver.5.21

キャラクター名

プレイヤー

属性：炎

属性：炎 種族：霊

レベル

能力値

戦技

特技

種族・生業・属性

体

魔

速

運

5

8

6

4

副能力値

運動

感覚

反射

知識

3

10

4

5

耐久

表現

操作

コネ

7

6

8

3

Memo・Data

動画が炎上しがちなオカルト系配信悪魔。
炎の扱いに特化しており、優れた攻撃力に加えて
炎に対する防御や、上位属性特技も使用可能。
悪魔の力を生かした恐怖怪奇動画配信を行うが
視聴者の解釈が追い付かない本物のため
意図しない炎上を招き、それを楽しんでいる。

VISION (CARD)

戦技名

活性

効果

魔攻撃		能力値『魔』を用いた攻撃。
付与：炎		攻撃に炎属性を付与し、付与できた付与：炎の数だけ、攻撃側の判定のダイスを増やせる。
付与：範囲		自身よりレベルが下の敵を複数体同時に攻撃の対象にできる。
炎の障壁		味方全体に強化。 ○属性の攻撃を防御する際のダイス個数+2。
魔防御		能力値『魔』を用いた防御。 体攻撃に対しては能力値『魔』使用不可。
炎耐性		炎属性の攻撃に防御ダイス個数+2
共通	付与：ダメージ	命中時に『ダメージ』付与
	付与：ペナルティ	命中時に『ペナルティ』付与
	付与：スタン	命中時に『スタン』付与

特技名

効果

熱伝導	触れた物体に高熱を与える。熱に弱い物体であれば変形を及ぼす。
色彩の火	視界内に火花を散らす。任意の炎色反応を起こすことも可能。
大暖空結界	1つの町を暖空結界に覆う。自身が不在でも効果は持続し、結界への害意を感知可能。
暖空結界	自身の居る、ある程度閉じた空間内を数度～十数度の範囲で暖める。
篝火の葬列	1つの町の中に無数の悠久の燭台を配置可能。
悠久の燭台	任意の物体に松明程度の炎を宿す。意図的な破壊以外では消えず半永久的に燃え続ける。
霊障	対象の副能力値による判定でダイスー1。判定失敗させると自身のソウル1点消費。
霊体	不可視の状態となる。そのままでの戦闘はできない。

ソウル

弱点

水、氷

縁

性格

メモ

対象（個人・組織）

活性化

動画配信グループ		陽気、性急

アイテムの獲得
継続する効果など

神格

メイン

サブ

氷神相争 TRPG

Ver.5.21

キャラクター名

プレイヤー

種族：神

種族：天 信仰

レベル

能力値

戦技

特技

種族・生業・属性

体

魔

速

運

6

4

4

8

副能力値

運動

感覚

反射

知識

6

6

1

6

耐久

表現

操作

コネ

6

2

5

10

Memo・Data

高速運送会社を営む神鳥八咫鳥の化身。

主要能力値は高くなく、
高いコネと特技で強力なアイテムを用意し
敵に応じた戦いを行う。ソウル消費はかさむが、多彩な属性攻撃と
派手な属性特技を使用可能。普段は面倒見のいい会社社長だが、
フットサルでは目立ちたがりの顔を覗かせる。

VISION (CARD)

戦技名

活性

効果

体攻撃		能力値『体』を用いた攻撃。
体防御		能力値『体』を用いた防御。 速攻撃に対しては能力値『体』使用不可。
体強化		味方全体に『体強化』 (能力値『体』判定のダイス+1)
スタン解除		任意1人の『スタン』を全段階解除する。
防御強化		味方全体の、あらゆる防御判定のダイス+1
完全低下	2	敵全体に『体低下』『魔低下』『速低下』『防御低下』 (能力値『体』『魔』『速』判定と、防御判定のダイス-1)
共通	付与:ダメージ	命中時に『ダメージ』付与
	付与:ペナルティ	命中時に『ペナルティ』付与
	付与:スタン	命中時に『スタン』付与

特技名

効果

万能なる貌	ソウル1点で、攻撃用戦技の属性を変更して使用できる。
伝承の演出	ソウル1点で、自身が使用する種族特技の非戦闘時の効果を演出上増幅する。
宝貨	幕間・消費アイテムの獲得で、コネの判定にダイス+2。
風を呼ぶもの	ソウル1点を消費して、属性:風 の属性特技のいずれかを使用できる。
突風	自身の周囲に任意の方向に風を吹かせる。
清浄なる風	煙や毒などに満ちた空間に清浄な空気を呼び戻す。
風花調香	自身の周囲に任意の香りを再現する。
風雲急	周辺全体の天候を大きく変動させる。晴雨の逆転程度までは可能。
高速飛翔	超高速で空を自由に翔る。時速(【レベル】×10)km程度。

ソウル

弱点

縁

性格

メモ

対象(個人・組織)

活性化

八咫運送		悠長、献身
大和フットボールクラブ		性急、打算

アイテムの獲得
継続する効果など

神格

メイン

サブ

氷神相争 TRPG

Ver.5.21

キャラクター名

プレイヤー

種族：天

属性：光 属性：闇

レベル

能力値

戦技

特技

種族・生業・属性

副能力値

体

2

魔

3

速

8

運

8

運動

2

感覚

3

反射

8

知識

9

耐久

2

表現

3

操作

8

コネ

7

Memo・Data

光と闇を司る、墮天した天の使い。
二種の付与が可能で
弱点を突く機会を増やす攻撃が主体。
取得しやすいアイテムを含めた
回復の拡大が可能。
溢れる中二設定をひっさげ
オカルト研究会をひっかきまわす
背反属性らしくない楽道家。

VISION (CARD)

戦技名

活性

効果

速攻撃		能力値『速』を用いた攻撃。
速防御		能力値『速』を用いた防御。 魔攻撃に対しては能力値『速』使用不可。
スタン解除		任意1人の『スタン』を全段階解除する。
付与：光		攻撃に光属性を付与、付与できた数だけ 攻撃側の判定のダイスを増やせる。
付与：闇		攻撃に闇属性を付与、付与できた数だけ 攻撃側の判定のダイスを増やせる。
光耐性		光属性の攻撃に防御ダイス個数+2
闇耐性		闇属性の攻撃に防御ダイス個数+2
共通	付与：ダメージ	命中時に『ダメージ』付与
	付与：ペナルティ	命中時に『ペナルティ』付与
	付与：スタン	命中時に『スタン』付与

特技名

効果

祝福	ソウル1点で、他者が行う副能力値による判定でダイス+2。
恵みの風	自身がバッドステータスを解除する戦技を使用したとき対象をもう1体指定できる
闇を刺す光	周辺に存在する光と闇の力を感知する。
光輪結界	ミドル時の効果は半径【レベル】m、戦闘時はNPCに対する影響を次回行動時まで無効化する。
腐食の吐息	物体を劣化させる吐息を吐く。鉱物は摩耗や亀裂を起こし、食べ物や植物は黒ずみ腐り始める。
呪詛	対象に呪詛を与え一時的な不調を起こす。 対象の副能力値による判定でダイス-1。

ソウル

弱点

炎、地

縁

性格

メモ

対象（個人・組織）

活性化

神室高校オカルト研究会		陽気、献身

アイテムの獲得
継続する効果など