

神格

# 氷神相争 TRPG

キャラクター名

プレイヤー

メイン

種族：神

信仰

サブ

種族：天

属性：風

加護

レベル

## 能力値

## 戦技

## 特技

種族特技・属性特技

体

魔

速

運

4

6

4

8

副能力値

運動

感覚

反射

知識

4

6

2

6

耐久

表現

操作

コネ

4

6

6

10

戦技名 活性 効果

魔攻撃		能力値『魔』を用いた攻撃
体防御		能力値『体』を用いた防御。速攻撃には『体』使用不可
バステ解除小		1人『ダメージ』『スタン』『ペナルティ』1段階解除
スタン解除		1人の『スタン』全解除
風の障壁		味方全体、風属性の攻撃に防御ダイス個数+2
付与：風		攻撃に影属性付与、攻撃ダイス+1
付与：ダメージ		命中時に『ダメージ』付与
付与：ペナルティ		命中時に『ペナルティ』付与
付与：スタン		命中時に『スタン』付与
付与：範囲		自身よりレベルが下の敵を複数同時に対象可
風耐性		風属性の攻撃に防御ダイス個数+2
闇弱点		闇属性の攻撃に防御ダイス個数-2
防御強化		味方全体の、あらゆる防御判定のダイス+1
強化解除	1	敵の『体強化』『魔強化』『速強化』『防御強化』を解除

特技名 効果

眷属の配下	神族・眷属の配下に簡単な命令を行う
万能なる貌	ソウル1点で、攻撃用戦技の属性を変更して使用できる。
恵みの風	自身がバッドステータスを解除する戦技を使用したとき、対象をもう1体指定
宝貨	幕間・消費アイテムの獲得で、コネの判定にダイス+2
突風	自身の周囲に任意の方向に風を吹かせる
風雲急	周辺全体の天候を大きく変動させる。晴雨の逆転程度までは可能。

八咫鳥の化身。

人間社会では個人運送会社「ヤタ運送」を運営(信仰)。2つの種族により多様な現象を引き起こせる。戦闘では風属性を使いこなし、補助も得意とする。

## ソウル

--	--	--	--	--

## 弱点

闇

## 縁

対象(個人・組織) 活性化

ヤタ運送(取締役)		陽気・献身

## 性格

## メモ

アイテムの獲得継続する効果など

--

# 氷神相争 TRPG

神格

メイン

種族：龍

信仰

キャラクター名

プレイヤー

サブ

属性：水

属性：地

信仰

レベル

## 能力値

体

9

魔

6

速

2

運

4

副能力値

運動

9

感覚

4

反射

3

知識

4

耐久

9

表現

8

操作

1

コネ

4

湖岸に祀られる水神。  
周辺水源を司る顔役(信仰1)にして、  
人間社会では自治会会長(信仰2)でもある。  
戦闘では水属性・地属性の二種類を使い分ける。

## 戦技

戦技名 活性 効果

体攻撃		能力値『体』を用いた攻撃
体防御		能力値『体』を用いた防御。速攻撃には『体』使用不可
体強化		味方全体に『体強化』
水吸収		水属性の攻撃を受けたとき、ソウル2点回復
地の障壁		味方全体、地属性の攻撃に防御ダイス個数+2
付与：水／地		攻撃に水／地属性付与、攻撃ダイス+1
付与：ダメージ		命中時に『ダメージ』付与
付与：ペナルティ		命中時に『ペナルティ』付与
付与：スタン		命中時に『スタン』付与
付与：範囲		自身よりレベルが下の敵を複数同時に対象可
水耐性		水属性の攻撃に防御ダイス個数+2
地耐性		地属性の攻撃に防御ダイス個数+2
雷弱点		雷属性の攻撃に防御ダイス個数-2
精神弱点		精神属性の攻撃に防御ダイス個数-2

## 特技

種族特技・属性特技

特技名 効果

龍穴移動	龍脈の流れを辿り、【レベル】km以内の地上または地中へと移動する
龍脈波動	龍脈の力を借り、属性特技の演出効果を増大できる
水球召喚	自身の手元に周辺の水分を集めて水の玉を作り出す。
水流制御	幕手で触れている水流の向きや強さを変える。水流を無にし鏡面にもできる。
大地の攪拌	地面に埋められた物体を表出させたり、逆に埋めたりできる。
金属探知	周辺の地下に眠る鉱物類の有無やおおよその位置を探知する。。

## ソウル

弱点

雷、精神

## 縁

対象(個人・組織) 活性化

湖月神社の祭神		陰気、獷猛
荒神市湖月町自治会会長		冷静、悠長

## 性格

## メモ

アイテムの獲得  
継続する効果など