

JOJO's BIZARRE Adventure TRPG Character sheet

プレイヤー [_____]
 マスター [_____]

特殊な才能

基本情報

JOJOポイント 最大値：7 初期値：1

リタイアポイント 最大値：5 初期値：5

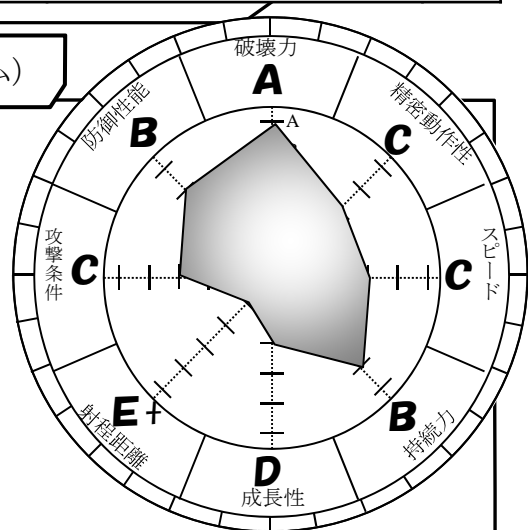
タロットカード 最大値：2 初期値：0

名前

人間特性	個性	基本ランク	限定ランク	個性	詳細	ランク
	身体	A B C D			性格	
運動	A B C D			性格		D
外見	A B C D			性格		D
技術	A B C D			性格		D
知識	A B C D			性格		D
感覚	A B C D			性格		D
人脈	A B C D			弱点		E
資産	A B C D			弱点		E

スタンド名 (ホワイトアルバム)

能力 スタンド使い本体の周囲に超低温のスーツをまとう、装甲タイプのスタンド。スーツに触れている物体・空間から温度を奪うことができる。本体から離れた場所に影響を及ぼす事は殆ど出来ないが、本体を守る能力と、超接近戦状態での攻撃力の高さは手が付けられないだろう。



スタンドの特性	E	D	C	B	A	初期状態	射程	攻撃	造形	選択後
破壊力	無力	非力	人間並	強い	超強い	C	+1	+1		A
精密動作性	制御困難	大雑把	人間並	精密	超精密	C				C
スピード	動けない	のろい	人間並	高速	超高速	C				C
持続力	一瞬	数秒	数分	数十分	数日	D	+2	+1	装甲型	-1 B
成長性	なし	微	小	中	大	A	-1	-1		-1 D
射程距離	本体接触	2m	10m	50m	1km	C	E			E
攻撃条件	不可	非攻撃	要攻撃	条件必中	範囲強制	C		C		C
防御性能		-	人間並	強固	条件無敵	C				B B

メモ

JOJO's BIZARRE Adventure TRPG Character sheet

プレイヤー [_____]
 マスター [_____]

特殊な才能

基本情報

JOJOポイント 最大値：7 初期値：1

タロットカード 最大値：2 初期値：0

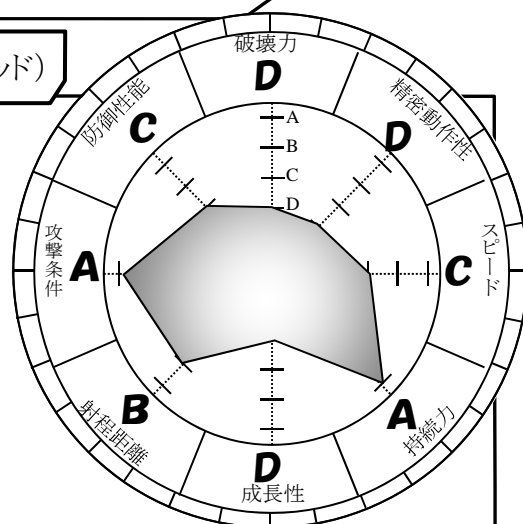
リタイアポイント 最大値：5 初期値：5

名前

人間特性	個性	基本ランク	限定ランク	個性	詳細	ランク
	身体		A B C D		性格	
運動		A B C D		性格		D
外見		A B C D		性格		D
技術		A B C D		性格		D
知識		A B C D		性格		D
感覚		A B C D		性格		D
人脈		A B C D		弱点		E
資産		A B C D		弱点		E

スタンド名 (ザ・グレートフル・デッド)

能力 上半身だけの異形のスタンド。射程距離内にあるあらゆる生物に年を取らせる事ができる。対象を細かく区別する事はできないが、微妙な体温差で識別し、年を取る速度を調整できる。



スタンドの特性	E	D	C	B	A	初期状態	射程	攻撃	造形	選択後
破壊力	無力	非力	人間並	強い	超強い	C	-1			D
精密動作性	制御困難	大雑把	人間並	精密	超精密	C		-1		D
スピード	動けない	のろい	人間並	高速	超高速	C	+1			C
持続力	一瞬	数秒	数分	数十分	数日	D		+1	生物型	A
成長性	なし	微	小	中	大	A	-1	-1		D
射程距離	本体接触	2m	10m	50m	1km	C	B			B
攻撃条件	不可	非攻撃	要攻撃	条件必中	範囲強制	C		A		A
防御性能		-	人間並	強固	条件無敵	C			C	C

メモ

JOJO's BIZARRE Adventure TRPG Character sheet

プレイヤー [_____]
 マスター [_____]

特殊な才能

基本情報

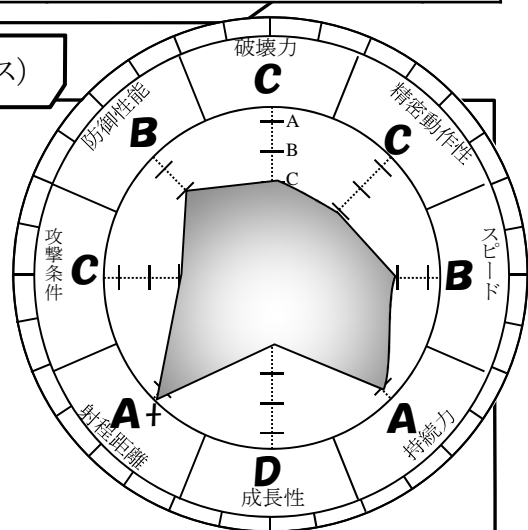
JOJOポイント	最大値：7 初期値：1	タロットカード	最大値：2 初期値：0
リタイアポイント	最大値：5 初期値：5		

名前

人間特性	個性	基本ランク	限定ランク	個性	詳細	ランク
	身体	A B C D			性格	
運動	A B C D			性格		D
外見	A B C D			性格		D
技術	A B C D			性格		D
知識	A B C D			性格		D
感覚	A B C D			性格		D
人脈	A B C D			弱点		E
資産	A B C D			弱点		E

スタンド名 (ブラック・サバス)

能力 触れた相手に重みを与えて押しえつける人型のスタンド。物体に潜み、周囲で何らかの条件が満たされた場合に初めて出現し、その対象を自動で執拗に攻撃する。出現中は常に影の中を移動し、影の中にいる間の動きの速さと攻撃への耐性は侮れない。



スタンドの特性	E	D	C	B	A	初期状態	射程	攻撃	造形	選択後
破壊力	無力	非力	人間並	強い	超強い	C				C
精密動作性	制御困難	大雑把	人間並	精密	超精密	C	-1	+1		C
スピード	動けない	のろい	人間並	高速	超高速	C	+2	+1	+1	B
持続力	一瞬	数秒	数分	数十分	数日	D	-1	-1	-1	A
成長性	なし	微	小	中	大	A	-1	-1	-1	D
射程距離	本体接触	2m	10m	50m	1km	C	A+			A+
攻撃条件	不可	非攻撃	要攻撃	条件必中	範囲強制	C		C		C
防御性能		-	人間並	強固	条件無敵	C			B	B

メモ

JOJO's BIZARRE Adventure TRPG Character sheet

プレイヤー [_____]
 マスター [_____]

特殊な才能

基本情報

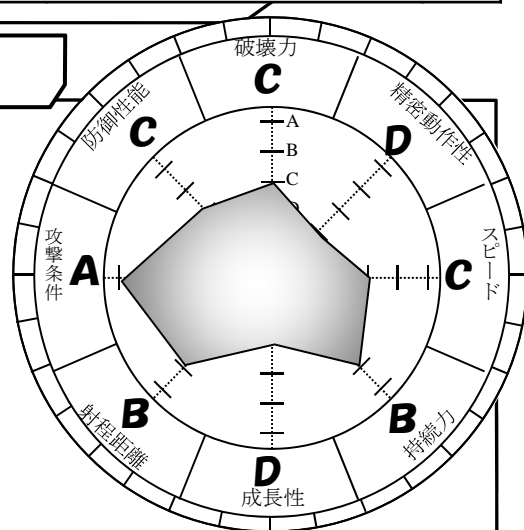
JOJOポイント	最大値：7 初期値：1	タロットカード	最大値：2 初期値：0
リタイアポイント	最大値：5 初期値：5		

名前

人間特性	個性	基本ランク	限定ランク	個性	詳細	ランク
	身体	A B C D			性格	
運動	A B C D			性格		D
外見	A B C D			性格		D
技術	A B C D			性格		D
知識	A B C D			性格		D
感覚	A B C D			性格		D
人脈	A B C D			弱点		E
資産	A B C D			弱点		E

スタンド名 (ウェザー・リポート)

能力 人型のスタンドで、自身を中心とした周辺の温度変化から気圧・湿度を操作し、風・雲・雨・雪・雷・竜巻など様々な気象現象を発生させる。強力な効果を出すにはやや時間がかかるが、広い効果範囲を持っている。



スタンドの特性	E	D	C	B	A	初期状態	射程	攻撃	造形	選択後
破壊力	無力	非力	人間並	強い	超強い	C	-1		+1	C
精密動作性	制御困難	大雑把	人間並	精密	超精密	C		-1		D
スピード	動けない	のろい	人間並	高速	超高速	C				C
持続力	一瞬	数秒	数分	数十分	数日	D	+1	+1	生物型	B
成長性	なし	微	小	中	大	A	-1	-1		D
射程距離	本体接触	2m	10m	50m	1km	C	B			B
攻撃条件	不可	非攻撃	要攻撃	条件必中	範囲強制	C		A		A
防御性能		-	人間並	強固	条件無敵	C				C

メモ

JOJO's BIZARRE Adventure TRPG Character sheet

プレイヤー [_____]
 マスター [_____]

特殊な才能

基本情報

JOJOポイント 最大値：7 初期値：1

リタイアポイント 最大値：5 初期値：5

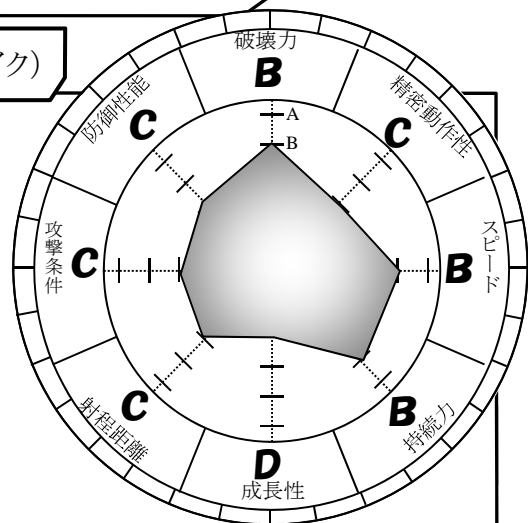
タロットカード 最大値：2 初期値：0

名前

人間特性	個性	基本ランク	限定ランク	個性	詳細	ランク
	身体	A B C D			性格	
運動	A B C D			性格		D
外見	A B C D			性格		D
技術	A B C D			性格		D
知識	A B C D			性格		D
感覚	A B C D			性格		D
人脈	A B C D			弱点		E
資産	A B C D			弱点		E

スタンド名 (ホワイトスネイク)

能力 人型のスタンドで、相手の頭部を指先で挟む事で記憶(精神)とスタンド(生命力)の一部をDisc状にして取り出す。取り出した記憶を見たり、奪ったスタンドを別のスタンド適正者に使わせる事もできる。



スタンドの特性	E	D	C	B	A	初期状態	射程	攻撃	造形	選択後
破壊力	無力	非力	人間並	強い	超強い	C		+1		B
精密動作性	制御困難	大雑把	人間並	精密	超精密	C				C
スピード	動けない	のろい	人間並	高速	超高速	C		+1		B
持続力	一瞬	数秒	数分	数十分	数日	D				B
成長性	なし	微	小	中	大	A		-1		D
射程距離	本体接触	2m	10m	50m	1km	C	近距離型	C	生物型	C
攻撃条件	不可	非攻撃	要攻撃	条件必中	範囲強制	C		C		C
防御性能		-	人間並	強固	条件無敵	C				C

メモ
