

JOJO's BIZARRE Adventure TRPG Character sheet

プレイヤー [_____]
 マスター [_____]

特殊な才能

基本情報

JOJOポイント

最大値：7
 初期値：1

タロットカード

最大値：2
 初期値：0

リタイアポイント

最大値：5
 初期値：5

名前

人間特性

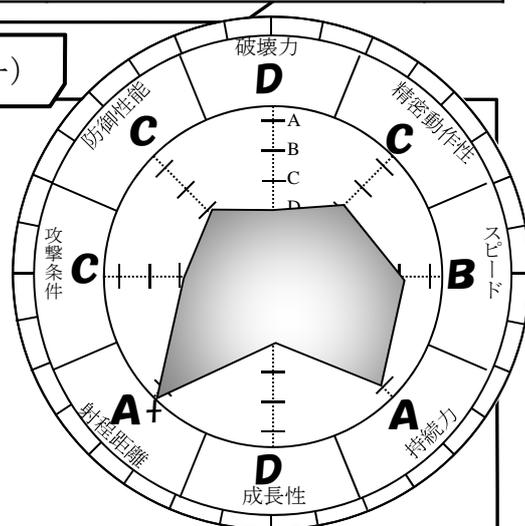
個性	基本ランク	限定ランク	個性	詳細	ランク
身体	A B C D		性格		D
運動	A B C D		性格		D
外見	A B C D		性格		D
技術	A B C D		性格		D
知識	A B C D		性格		D
感覚	A B C D		性格		D
人脈	A B C D		弱点		E
資産	A B C D		弱点		E

スタンド名

(ハイウェイスター)

能力

影のような人型のスタンドで、触れた生物のエネルギーを吸い取る事ができる。嗅覚に優れ本体に共有できるほか、一旦匂いを覚えた相手を自動操縦状態で追跡する間は決して見失うことがない。



スタンドの特性	E	D	C	B	A	初期状態	射程	攻撃	造形	選択後
破壊力	無力	非力	人間並	強い	超強い	C			-1	D
精密動作性	制御困難	大雑把	人間並	精密	超精密	C	-1		+1	C
スピード	動けない	のろい	人間並	高速	超高速	C		+1	強化知覚型	B
持続力	一瞬	数秒	数分	数十分	数日	D	+2	+1		A
成長性	なし	微	小	中	大	A	-1	-1	-1	D
射程距離	本体接触	2m	10m	50m	1km	C	A+			A+
攻撃条件	不可	非攻撃	要攻撃	条件必中	範囲強制	C		C		C
防御性能		-	人間並	強固	条件無敵	C			C	C

メモ

JOJO's BIZARRE Adventure TRPG Character sheet

プレイヤー [_____]
 マスター [_____]

特殊な才能

基本情報

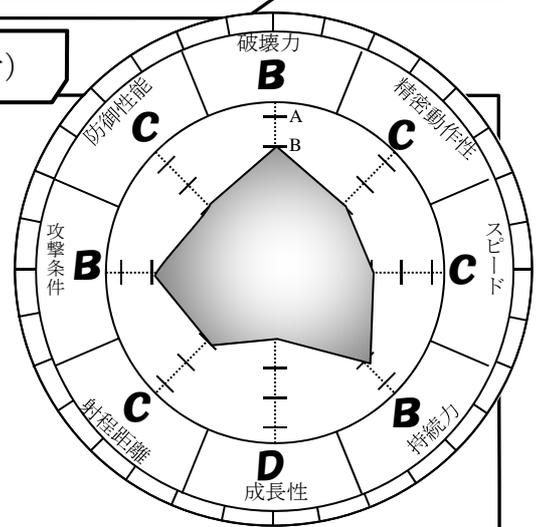
JOJOポイント 最大値：7 初期値：1
リタイアポイント 最大値：5 初期値：5
タロットカード 最大値：2 初期値：0

名前

人間特性	個性	基本ランク	限定ランク	個性	詳細	ランク
	身体	A B C D			性格	
運動	A B C D			性格		D
外見	A B C D			性格		D
技術	A B C D			性格		D
知識	A B C D			性格		D
感覚	A B C D			性格		D
人脈	A B C D			弱点		E
資産	A B C D			弱点		E

スタンド名 (エニグマ)

能力 人型のスタンドで、物体を紙に変え折り畳み収納しておく。スタンド使いを含め、誰でも開く事で戻せるが、紙のまま破損された場合紙にされた存在も破壊される。抵抗する相手に対しては“恐怖のサイン”を見抜く事で発動する事ができる。



スタンドの特性	E	D	C	B	A	初期状態	射程	攻撃	造形	選択後
破壊力	無力	非力	人間並	強い	超強い	C	+1			B
精密動作性	制御困難	大雑把	人間並	精密	超精密	C				C
スピード	動けない	のろい	人間並	高速	超高速	C				C
持続力	一瞬	数秒	数分	数十分	数日	D		+1	生物型	B
成長性	なし	微	小	中	大	A		-1		D
射程距離	本体接触	2m	10m	50m	1km	C	-1			C
攻撃条件	不可	非攻撃	要攻撃	条件必中	範囲強制	C		B		B
防御性能		-	人間並	強固	条件無敵	C				C

メモ

JOJO's BIZARRE Adventure TRPG Character sheet

プレイヤー [_____]
 マスター [_____]

特殊な才能

基本情報

JOJOポイント

最大値：7
初期値：1

タロットカード

最大値：2
初期値：0

リタイアポイント

最大値：5
初期値：5

名前

人間特性

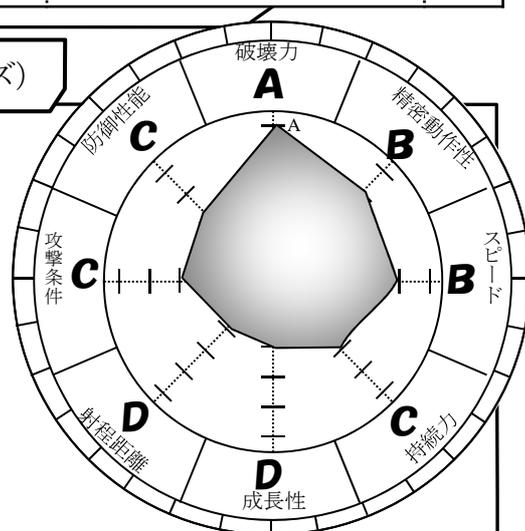
個性	基本ランク	限定ランク	個性	詳細	ランク
身体	A B C D		性格		D
運動	A B C D		性格		D
外見	A B C D		性格		D
技術	A B C D		性格		D
知識	A B C D		性格		D
感覚	A B C D		性格		D
人脈	A B C D		弱点		E
資産	A B C D		弱点		E

スタンド名

(スティッキーフィンガーズ)

能力

拳で触れた部分をファスナー状に変え、どんな物質であっても切り離すことができる。ファスナーの接触面どうしは、元が別の物質でも接着できる。



スタンドの特性	E	D	C	B	A	初期状態	射程	攻撃	造形	選択後
破壊力	無力	非力	人間並	強い	超強い	C	+1	+1		A
精密動作性	制御困難	大雑把	人間並	精密	超精密	C	+1			B
スピード	動けない	のろい	人間並	高速	超高速	C	+1	直接攻撃型		B
持続力	一瞬	数秒	数分	数十分	数日	D	-1	+1	生物型	C
成長性	なし	微	小	中	大	A	-1	-1		D
射程距離	本体接触	2m	10m	50m	1km	C	至近距離型			D
攻撃条件	不可	非攻撃	要攻撃	条件必中	範囲強制	C		C		C
防御性能		-	人間並	強固	条件無敵	C			C	C

メモ

JOJO's BIZARRE Adventure TRPG Character sheet

プレイヤー [_____]
 マスター [_____]

特殊な才能

基本情報

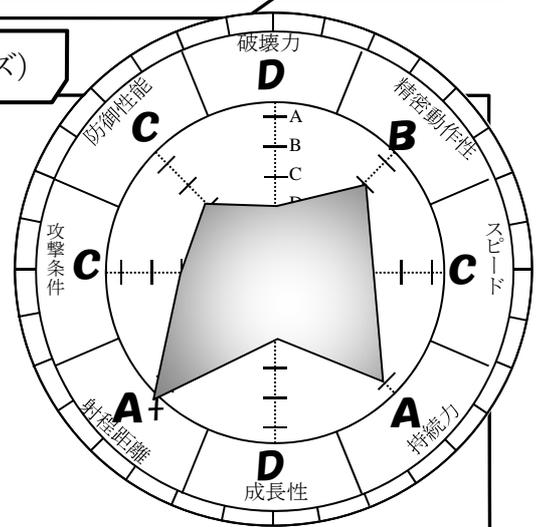
JOJOポイント	最大値：7 初期値：1	タロットカード	最大値：2 初期値：0
リタイアポイント	最大値：5 初期値：5		

名前

人間特性	個性	基本ランク	限定ランク	個性	詳細	ランク
	身体	A B C D			性格	
運動	A B C D			性格		D
外見	A B C D			性格		D
技術	A B C D			性格		D
知識	A B C D			性格		D
感覚	A B C D			性格		D
人脈	A B C D			弱点		E
資産	A B C D			弱点		E

スタンド名 (セックスマシニングズ)

能力 指先ほどの大きさの6体のスタンドで、弾丸を蹴り上げての弾道操作を得意とする。弾丸の威力そのままに精密な曲芸撃ちを可能とするが、スタンドのパワーは高くない。6体はそれぞれ独立した意志を持っており、分散して行動させる事も可能。



スタンドの特性	E	D	C	B	A	初期状態	射程	攻撃	造形	選択後
破壊力	無力	非力	人間並	強い	超強い	C			-1	D
精密動作性	制御困難	大雑把	人間並	精密	超精密	C	-1	+1	+1	B
スピード	動けない	のろい	人間並	高速	超高速	C	自動操縦型	直接攻撃型	小隊編成	C
持続力	一瞬	数秒	数分	数十分	数日	D				+2
成長性	なし	微	小	中	大	A	-1	-1	-1	D
射程距離	本体接触	2m	10m	50m	1km	C	A+			A+
攻撃条件	不可	非攻撃	要攻撃	条件必中	範囲強制	C		C		C
防御性能		-	人間並	強固	条件無敵	C			C	C

メモ

JOJO's BIZARRE Adventure TRPG Character sheet

プレイヤー [_____]
 マスター [_____]

特殊な才能

基本情報

JOJOポイント

最大値：7
初期値：1

タロットカード

最大値：2
初期値：0

リタイアポイント

最大値：5
初期値：5

名前

人間特性

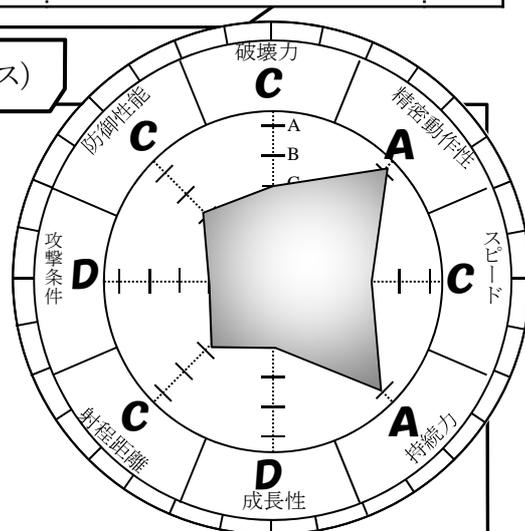
個性	基本ランク	限定ランク	個性	詳細	ランク
身体	A B C D		性格		D
運動	A B C D		性格		D
外見	A B C D		性格		D
技術	A B C D		性格		D
知識	A B C D		性格		D
感覚	A B C D		性格		D
人脈	A B C D		弱点		E
資産	A B C D		弱点		E

スタンド名

(ムーディーブルース)

能力

人型のスタンド。能力は平均的。別の時間にその場所に居た人間の動きを再生(リプレイ)し再現できる。一時停止・早送り・巻き戻しも可能。特定の時間のサーチも可能で、持続時間中はリプレイを保持できる。攻撃的な能力ではないが、調査や追跡には非常に強い。



スタンドの特性	E	D	C	B	A	初期状態	射程	攻撃	造形	選択後
破壊力	無力	非力	人間並	強い	超強い	C				C
精密動作性	制御困難	大雑把	人間並	精密	超精密	C		+1	+1	A
スピード	動けない	のろい	人間並	高速	超高速	C	近距離型	非攻撃型	生物型	C
持続力	一瞬	数秒	数分	数十分	数日	D				+1
成長性	なし	微	小	中	大	A		-1	-1	D
射程距離	本体接触	2m	10m	50m	1km	C				C
攻撃条件	不可	非攻撃	要攻撃	条件必中	範囲強制	C				D
防御性能		-	人間並	強固	条件無敵	C		D		C

メモ