

JOJO's BIZARRE Adventure TRPG Character sheet

プレイヤー [_____]
 マスター [_____]

特殊な才能

基本情報

JOJOポイント

最大値：7
 初期値：1

タロットカード

最大値：2
 初期値：0

リタイアポイント

最大値：5
 初期値：5

名前

人間特性

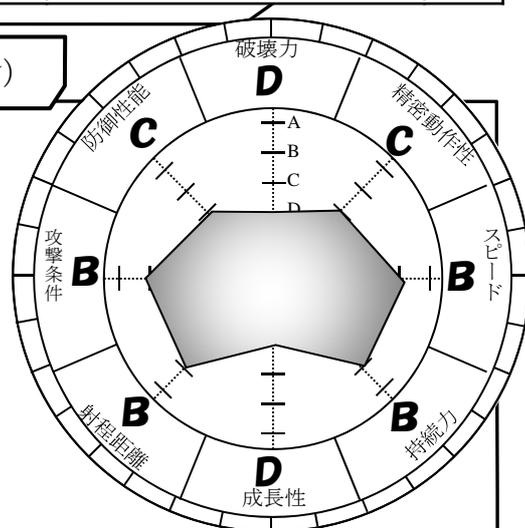
個性	基本ランク	限定ランク	個性	詳細	ランク
身体	A B C D		性格		D
運動	A B C D		性格		D
外見	A B C D		性格		D
技術	A B C D		性格		D
知識	A B C D		性格		D
感覚	A B C D		性格		D
人脈	A B C D		弱点		E
資産	A B C D		弱点		E

スタンド名

(ハンゲドマン)

能力

鏡やガラスなど光を反射する鏡面に浮かび上がる人型のスタンド。対象が映っている鏡面へと光速移動し、鏡面上で対象を攻撃する事で実際のダメージを与え、その攻撃を止める事はできない。鏡面以外には存在できず、鏡面が光を反射なくなると無防備に放り出されてしまう。



スタンドの特性	E	D	C	B	A	初期状態	射程	攻撃	造形	選択後
破壊力	無力	非力	人間並	強い	超強い	C	-1			D
精密動作性	制御困難	大雑把	人間並	精密	超精密	C				C
スピード	動けない	のろい	人間並	高速	超高速	C	遠距離型	条件攻撃型	生物型	+1
持続力	一瞬	数秒	数分	数十分	数日	D				+1
成長性	なし	微	小	中	大	A	-1	-1		D
射程距離	本体接触	2m	10m	50m	1km	C	B	B		B
攻撃条件	不可	非攻撃	要攻撃	条件必中	範囲強制	C				B
防御性能		-	人間並	強固	条件無敵	C			C	C

メモ

JOJO's BIZARRE Adventure TRPG Character sheet

プレイヤー [_____]
 マスター [_____]

特殊な才能

基本情報

JOJOポイント

最大値：7
初期値：1

タロットカード

最大値：2
初期値：0

リタイアポイント

最大値：5
初期値：5

名前

人間特性

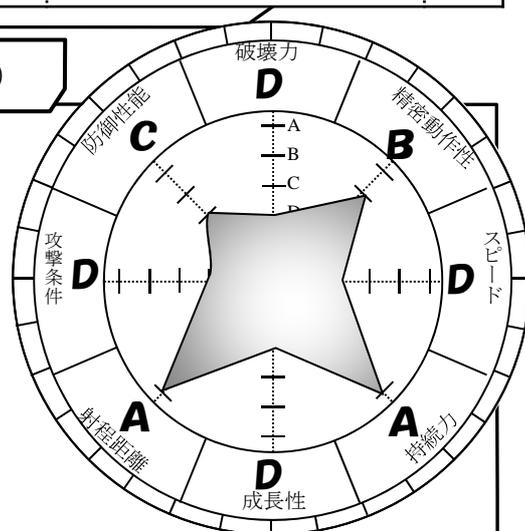
個性	基本ランク	限定ランク	個性	詳細	ランク
身体	A B C D		性格		D
運動	A B C D		性格		D
外見	A B C D		性格		D
技術	A B C D		性格		D
知識	A B C D		性格		D
感覚	A B C D		性格		D
人脈	A B C D		弱点		E
資産	A B C D		弱点		E

スタンド名

(ハイプリエステス)

能力

人間の上半身を模した小型のスタンド。外見を様々な鉱物へと偽装する能力を持ち、潜伏による偵察や奇襲に真価を発揮する。全体的な能力は見劣りするが、偽装範囲の広さと精密動作性の高さに加え、人間・スタンド両者の眼を誤魔化せる為、奇襲の察知は極めて困難。



スタンドの特性	E	D	C	B	A	初期状態	射程	攻撃	造形	選択後
破壊力	無力	非力	人間並	強い	超強い	C	-1			D
精密動作性	制御困難	大雑把	人間並	精密	超精密	C	-1	+1	+1	B
スピード	動けない	のろい	人間並	高速	超高速	C	-1	非攻撃型		D
持続力	一瞬	数秒	数分	数十分	数日	D	+2	+2	生物型	A
成長性	なし	微	小	中	大	A	-1	-1	-1	D
射程距離	本体接触	2m	10m	50m	1km	C	A			A
攻撃条件	不可	非攻撃	要攻撃	条件必中	範囲強制	C		D		D
防御性能		-	人間並	強固	条件無敵	C			C	C

メモ

JOJO's BIZARRE Adventure TRPG Character sheet

プレイヤー [_____]
 マスター [_____]

特殊な才能

基本情報

JOJOポイント

最大値：7
初期値：1

タロットカード

最大値：2
初期値：0

リタイアポイント

最大値：5
初期値：5

名前

人間特性

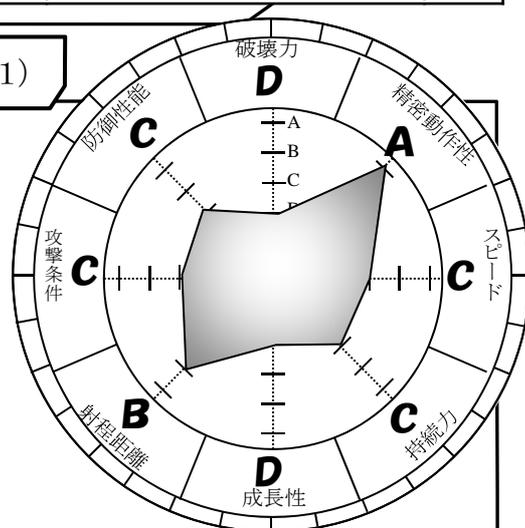
個性	基本ランク	限定ランク	個性	詳細	ランク
身体	A B C D		性格		D
運動	A B C D		性格		D
外見	A B C D		性格		D
技術	A B C D		性格		D
知識	A B C D		性格		D
感覚	A B C D		性格		D
人脈	A B C D		弱点		E
資産	A B C D		弱点		E

スタンド名

(エコーズAct1)

能力

小動物型で偵察に向けたスタンド。尻尾の先を起点に、ありとあらゆる音を的確に再現できる。尻尾の先は切り離す事ができ、物体に設置して音を染み渡らせることも可能。スタンドを通し周囲の微細な音を正確に聞き取る事が可能で、遠く離れた本体も同時に把握できる。



スタンドの特性	E	D	C	B	A	初期状態	射程	攻撃	造形	選択後
破壊力	無力	非力	人間並	強い	超強い	C	-1			D
精密動作性	制御困難	大雑把	人間並	精密	超精密	C		+1	+1	A
スピード	動けない	のろい	人間並	高速	超高速	C	遠距離型	間接攻撃型	生物型	C
持続力	一瞬	数秒	数分	数十分	数日	D				+1
成長性	なし	微	小	中	大	A	-1		-1	D
射程距離	本体接触	2m	10m	50m	1km	C	B			B
攻撃条件	不可	非攻撃	要攻撃	条件必中	範囲強制	C		C		C
防御性能		-	人間並	強固	条件無敵	C			C	C

メモ

JOJO's BIZARRE Adventure TRPG Character sheet

プレイヤー [_____]
 マスター [_____]

特殊な才能

基本情報

JOJOポイント 最大値：7 初期値：1

リタイアポイント 最大値：5 初期値：5

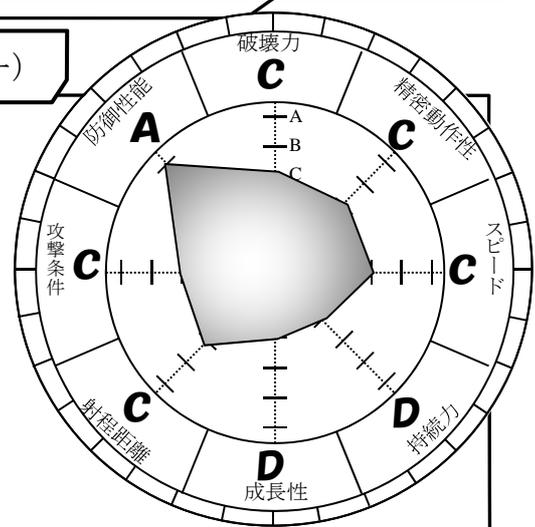
タロットカード 最大値：2 初期値：0

名前

人間特性	個性	基本ランク	限定ランク	個性	詳細	ランク
	身体	A B C D			性格	
運動	A B C D			性格		D
外見	A B C D			性格		D
技術	A B C D			性格		D
知識	A B C D			性格		D
感覚	A B C D			性格		D
人脈	A B C D			弱点		E
資産	A B C D			弱点		E

スタンド名 (バッド・カンパニー)

能力 人形サイズのスタンド。一個中隊からなり、ミニチュアサイズながら様々な兵器・兵装を持ち、それらを的確に配置・展開し使い分けて戦える。本編と異なり火力はやや落ちるが、個体数による応用力と火器の効果的な運用さえ出来れば、対生物に於いて十分な戦闘力を持つだろう。



スタンドの特性	E	D	C	B	A	初期状態	射程	攻撃	造形	選択後
破壊力	無力	非力	人間並	強い	超強い	C	+1	+1	-2	C
精密動作性	制御困難	大雑把	人間並	精密	超精密	C				C
スピード	動けない	のろい	人間並	高速	超高速	C	近距離型	間接攻撃型	大隊編成	C
持続力	一瞬	数秒	数分	数十分	数日	D				D
成長性	なし	微	小	中	大	A	-1	-1	-1	D
射程距離	本体接触	2m	10m	50m	1km	C	C	C		C
攻撃条件	不可	非攻撃	要攻撃	条件必中	範囲強制	C		C		C
防御性能		-	人間並	強固	条件無敵	C			A	A

メモ

JOJO's BIZARRE Adventure TRPG Character sheet

プレイヤー [_____]
 マスター [_____]

特殊な才能

基本情報

JOJOポイント

最大値：7
初期値：1

タロットカード

最大値：2
初期値：0

リタイアポイント

最大値：5
初期値：5

名前

人間特性

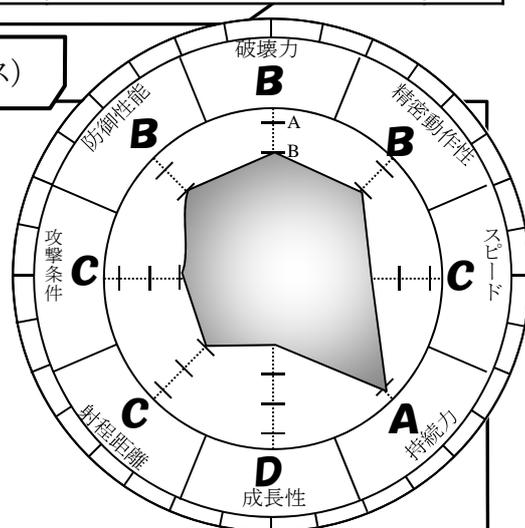
個性	基本ランク	限定ランク	個性	詳細	ランク
身体	A B C D		性格		D
運動	A B C D		性格		D
外見	A B C D		性格		D
技術	A B C D		性格		D
知識	A B C D		性格		D
感覚	A B C D		性格		D
人脈	A B C D		弱点		E
資産	A B C D		弱点		E

スタンド名

(ラブ・デラックス)

能力

自身の髪と一体化したスタンド。単に髪の動きを操れるだけでなく、髪を一時的に長く伸ばしたり、毛根から切り離れた髪を他人に植え付けた状態で動かす事もできる。



スタンドの特性	E	D	C	B	A	初期状態	射程	攻撃	造形	選択後
破壊力	無力	非力	人間並	強い	超強い	C	+1			B
精密動作性	制御困難	大雑把	人間並	精密	超精密	C		+1		B
スピード	動けない	のろい	人間並	高速	超高速	C	近距離型	非攻撃型	物体融合型	C
持続力	一瞬	数秒	数分	数十分	数日	D				+2
成長性	なし	微	小	中	大	A	-1	-1	-1	D
射程距離	本体接触	2m	10m	50m	1km	C	C	C		C
攻撃条件	不可	非攻撃	要攻撃	条件必中	範囲強制	C		C		C
防御性能		-	人間並	強固	条件無敵	C			B	B

メモ