

# JOJO's BIZARRE Adventure TRPG Character sheet

プレイヤー [ \_\_\_\_\_ ]  
 マスター [ \_\_\_\_\_ ]

## 特殊な才能

### 基本情報

JOJOポイント

最大値：7  
初期値：1

タロットカード

最大値：2  
初期値：0

リタイアポイント

最大値：5  
初期値：5

## 名前

### 人間特性

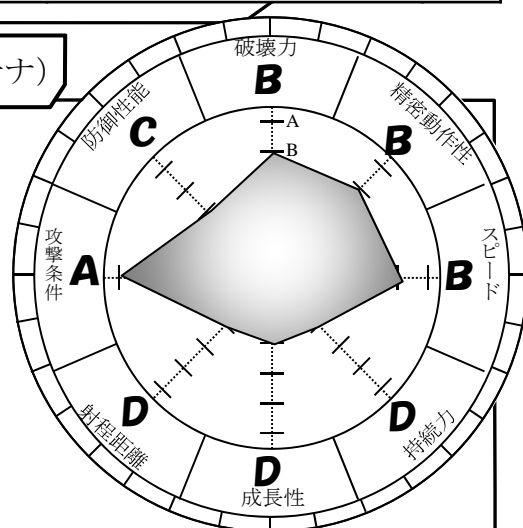
個性	基本ランク	限定ランク	個性	詳細	ランク
身体	A B C D		性格		D
運動	A B C D		性格		D
外見	A B C D		性格		D
技術	A B C D		性格		D
知識	A B C D		性格		D
感覚	A B C D		性格		D
人脈	A B C D		弱点		E
資産	A B C D		弱点		E

## スタンド名

(スタープラチナ)

### 能力

人型で接近戦が得意なタイプのスタンド。ごく短い時間ではあるが時間を停止可能。停止した時間・空間の中は、自身のスタンドだけが移動できる。要素がバランスよく高い上、停止時間内・射程距離内の現象は(認識さえしていれば)ほぼ制圧可能なので、接近戦に強い。



スタンドの特性	E	D	C	B	A	初期状態	射程	攻撃	造形	選択後
破壊力	無力	非力	人間並	強い	超強い	C	+1			B
精密動作性	制御困難	大雑把	人間並	精密	超精密	C	+1	-1	+1	B
スピード	動けない	のろい	人間並	高速	超高速	C	+1	範囲攻撃型	生物型	B
持続力	一瞬	数秒	数分	数十分	数日	D	-1	+1		D
成長性	なし	微	小	中	大	A	-1	-1	-1	D
射程距離	本体接触	2m	10m	50m	1km	C	D			D
攻撃条件	不可	非攻撃	要攻撃	条件必中	範囲強制	C		A		A
防御性能		-	人間並	強固	条件無敵	C			C	C

## メモ

\_\_\_\_\_

# JOJO's BIZARRE Adventure TRPG Character sheet

プレイヤー [ \_\_\_\_\_ ]  
 マスター [ \_\_\_\_\_ ]

## 特殊な才能

### 基本情報

JOJOポイント

最大値：7  
 初期値：1

タロットカード

最大値：2  
 初期値：0

リタイアポイント

最大値：5  
 初期値：5

## 名前

### 人間特性

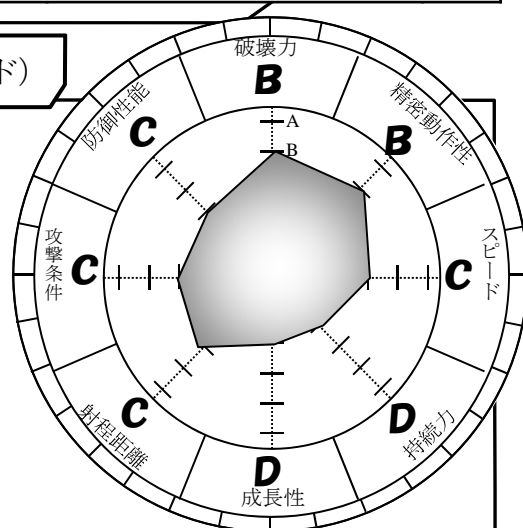
個性	基本ランク	限定ランク	個性	詳細	ランク
身体	A B C D		性格		D
運動	A B C D		性格		D
外見	A B C D		性格		D
技術	A B C D		性格		D
知識	A B C D		性格		D
感覚	A B C D		性格		D
人脈	A B C D		弱点		E
資産	A B C D		弱点		E

## スタンド名

(マジシャンズレッド)

### 能力

人型で、炎と高熱による間接攻撃が得意なタイプのスタンド。線路をも絶ち鋼線・ボルト程度なら瞬時に溶かし切る熱量を正確無比かつ一方的に放てる上、スタンドの炎なので持続時間中は水では消せない。更に、炎は周囲の熱量を感知するセンサーにも利用できる。



スタンドの特性	E	D	C	B	A	初期状態	射程	攻撃	造形	選択後
破壊力	無力	非力	人間並	強い	超強い	C	+1	+1	-1	B
精密動作性	制御困難	大雑把	人間並	精密	超精密	C			+1	B
スピード	動けない	のろい	人間並	高速	超高速	C	近距離型	間接攻撃型	強化知覚型	C
持続力	一瞬	数秒	数分	数十分	数日	D				D
成長性	なし	微	小	中	大	A	-1	-1	-1	D
射程距離	本体接触	2m	10m	50m	1km	C	C	C		C
攻撃条件	不可	非攻撃	要攻撃	条件必中	範囲強制	C		C		C
防御性能		-	人間並	強固	条件無敵	C			C	C

## メモ

# JOJO's BIZARRE Adventure TRPG Character sheet

プレイヤー [ \_\_\_\_\_ ]  
 マスター [ \_\_\_\_\_ ]

## 特殊な才能

**基本情報**

**JOJOポイント** 最大値：7 初期値：1

**リタイアポイント** 最大値：5 初期値：5

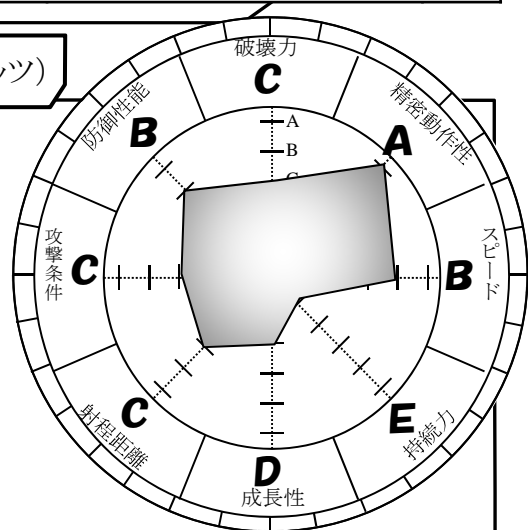
**タロットカード** 最大値：2 初期値：0

## 名前

人間特性	個性	基本ランク	限定ランク	個性	詳細	ランク
	身体	A B C D			性格	
運動	A B C D			性格		D
外見	A B C D			性格		D
技術	A B C D			性格		D
知識	A B C D			性格		D
感覚	A B C D			性格		D
人脈	A B C D			弱点		E
資産	A B C D			弱点		E

## スタンド名 (シルバーチャリオッツ)

**能力** 甲冑を着た騎士のような人型のスタンドで、素早く正確な剣さばきによる攻撃を得意とする。針状の剣と甲冑の忠実な再現により、その防御力に加え甲冑を外すという軽量化のイメージにより、剣だけでなくスタンド自体が残像を残すスピードで動けるようになる。



スタンドの特性	E	D	C	B	A	初期状態	射程	攻撃	造形	選択後
破壊力	無力	非力	人間並	強い	超強い	C				C
精密動作性	制御困難	大雑把	人間並	精密	超精密	C	+1	+1		A
スピード	動けない	のろい	人間並	高速	超高速	C	近距離型	直接攻撃型	装甲型	B
持続力	一瞬	数秒	数分	数十分	数日	D				+1
成長性	なし	微	小	中	大	A	-1	-1		D
射程距離	本体接触	2m	10m	50m	1km	C	C			C
攻撃条件	不可	非攻撃	要攻撃	条件必中	範囲強制	C		C		C
防御性能		-	人間並	強固	条件無敵	C				B

**メモ**

# JOJO's BIZARRE Adventure TRPG Character sheet

プレイヤー [ \_\_\_\_\_ ]  
 マスター [ \_\_\_\_\_ ]

## 特殊な才能

**基本情報**

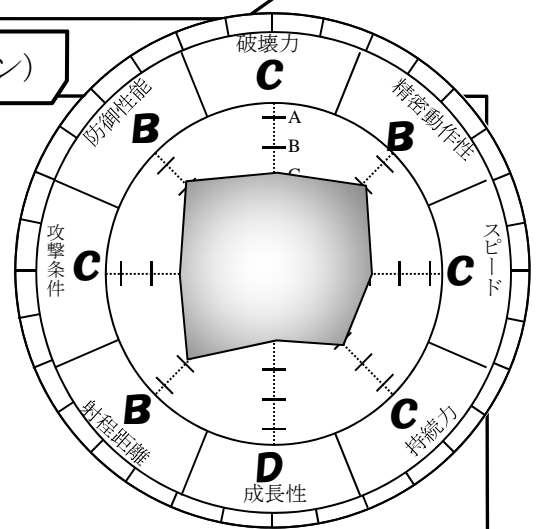
<b>JOJOポイント</b>	最大値：7 初期値：1	<b>タロットカード</b>	最大値：2 初期値：0
<b>リタイアポイント</b>	最大値：5 初期値：5		

## 名前

人間特性	個性	基本ランク	限定ランク	個性	詳細	ランク
	身体	A B C D			性格	
運動	A B C D			性格		D
外見	A B C D			性格		D
技術	A B C D			性格		D
知識	A B C D			性格		D
感覚	A B C D			性格		D
人脈	A B C D			弱点		E
資産	A B C D			弱点		E

## スタンド名 (ハイエロファントグリーン)

**能力** 淡く緑色に塗れ光る人型のスタンド。面と向かっての戦いには向かないが本体より離れて動ける上に体液を宝石状に固めて飛ばすエメラルドスプラッシュを放つ。狭い場所にも体を細くほぐして潜んでいる時は、より精密な動作が取れ、多少のスタンド切断ではダメージを受け難くなる。



スタンドの特性	E	D	C	B	A	初期状態	射程	攻撃	造形	選択後
破壊力	無力	非力	人間並	強い	超強い	C	-1	+1		C
精密動作性	制御困難	大雑把	人間並	精密	超精密	C			+1	B
スピード	動けない	のろい	人間並	高速	超高速	C				C
持続力	一瞬	数秒	数分	数十分	数日	D	+1			C
成長性	なし	微	小	中	大	A	-1			D
射程距離	本体接触	2m	10m	50m	1km	C	B			B
攻撃条件	不可	非攻撃	要攻撃	条件必中	範囲強制	C		C		C
防御性能		-	人間並	強固	条件無敵	C				B

**メモ**

# JOJO's BIZARRE Adventure TRPG Character sheet

プレイヤー [ \_\_\_\_\_ ]  
 マスター [ \_\_\_\_\_ ]

## 特殊な才能

### 基本情報

JOJOポイント

最大値：7  
 初期値：1

タロットカード

最大値：2  
 初期値：0

リタイアポイント

最大値：5  
 初期値：5

## 名前

### 人間特性

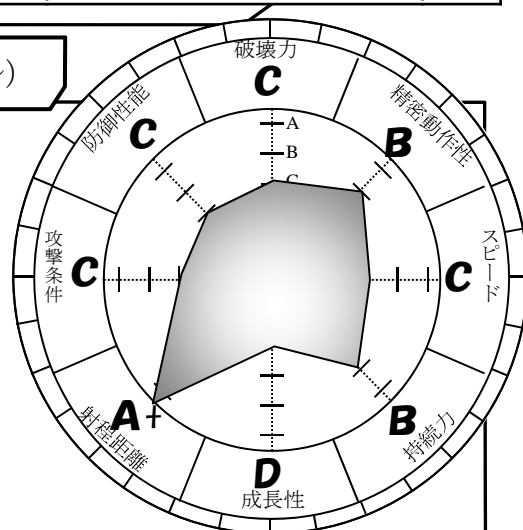
個性	基本ランク	限定ランク	個性	詳細	ランク
身体	A B C D		性格		D
運動	A B C D		性格		D
外見	A B C D		性格		D
技術	A B C D		性格		D
知識	A B C D		性格		D
感覚	A B C D		性格		D
人脈	A B C D		弱点		E
資産	A B C D		弱点		E

## スタンド名

(ハーミットパープル)

### 能力

両腕から延びる荊のツタのようなスタンドで、触れたものから視覚的な情報を引き出す。自動操縦状態による念写は不確実ではあるが地球の裏側に至る情報をも引き出すことが可能。拘束力は高くないがスタンド自体をロープのように巻き付ける事もできる。



スタンドの特性	E	D	C	B	A	初期状態	射程	攻撃	造形	選択後
破壊力	無力	非力	人間並	強い	超強い	C		+1	-1	C
精密動作性	制御困難	大雑把	人間並	精密	超精密	C	-1	+1	+1	B
スピード	動けない	のろい	人間並	高速	超高速	C	自動操縦型	直接攻撃型	強化知覚型	C
持続力	一瞬	数秒	数分	数十分	数日	D	+2	-1	-1	B
成長性	なし	微	小	中	大	A	-1	-1	-1	D
射程距離	本体接触	2m	10m	50m	1km	C	A+	C		A+
攻撃条件	不可	非攻撃	要攻撃	条件必中	範囲強制	C		C		C
防御性能		-	人間並	強固	条件無敵	C			C	C

## メモ