

PL	キャラクター	人間特性	スタンド名/能力	スタンド特性	要素とランク	状況
					破壊力 精密動作 スピード 持続力 リタイア 成長性 射程距離 攻撃条件 防御性能	
					破壊力 精密動作 スピード 持続力 リタイア 成長性 射程距離 攻撃条件 防御性能	
					破壊力 精密動作 スピード 持続力 リタイア 成長性 射程距離 攻撃条件 防御性能	
					破壊力 精密動作 スピード 持続力 リタイア 成長性 射程距離 攻撃条件 防御性能	
PL	キャラクター	人間特性	スタンド名/能力	スタンド特性	要素とランク	状況
					破壊力 精密動作 スピード 持続力 リタイア 成長性 射程距離 攻撃条件 防御性能	
					破壊力 精密動作 スピード 持続力 リタイア 成長性 射程距離 攻撃条件 防御性能	
					破壊力 精密動作 スピード 持続力 リタイア 成長性 射程距離 攻撃条件 防御性能	
					破壊力 精密動作 スピード 持続力 リタイア 成長性 射程距離 攻撃条件 防御性能	
PL	キャラクター	人間特性	スタンド名/能力	スタンド特性	要素とランク	状況